

„Magiczne Drzewo. Pojedynek” — czyli 33 rzeczy, które można zrobić w bibliotece

„Idalia kończyła układanie puzzli. Puzzle przedstawiały planetę na tle ciemnego nieba. Znajdował się na niej wielki kontynent nie podobny do żadnego na Ziemi. Nad planetą był napis TERRA MAGNORUM wydrukowany złotymi literami. (...) Wyjęła z pudełka ostatni fragment układanki. Pasował idealnie. Puzzle zostały ułożone” — to fragment najnowszej książki Andrzeja Maleszki *Magiczne Drzewo. Świat Ogromnych*. W oparciu o inną powieść popularnego autora piszącego dla dzieci i młodzieży, pt. *Magiczne Drzewo. Pojedynek*, została stworzona gra zespołowa dla dzieci — puzzle właśnie. Posłużyła nam jako materiał (jak się okazało niezwykle atrakcyjny) do przeprowadzenia zajęć, w których brały udział dzieci z Ropicy Polskiej uczestniczące w letniej półkolonii. Zadaniem dwóch drużyn było ułożenie kart tak, by razem utworzyły wielki plakat. Aby to zrobić, trzeba było poprawnie wykonać trzydzieści trzy zadania znajdujące się na odwrocie obrazków. Wygrała drużyna, która jako pierwsza ułożyła cały plakat. Oj, działa się, działa! Czego słowo nie opisze, najlepiej oddadzą zdjęcia...

