

Pięćdziesiąte trzecie spotkanie Klubu Małego Czytelnika — relacja

Każdy może być programistą. Jednak czy do kodowania konieczny jest potrzebny komputer? Okazuje się, że nie. Małym pasjonatom informatyki wystarczyła mata, kolorowe kubki oraz piktogramy. Nowe technologie — a dokładnie kodowanie — były tematem majowego spotkania Klubu Małego Czytelnika.

Gdzie ukrył się kod? Jak go znaleźć? Klubowiczom zaproponowaliśmy gry i zabawy edukacyjne pozwalające poznać podstawy programowania. Wyścig do kolorowej wieży, kubeczkowe bystre oczko oraz zbuduj według klucza — te zadania wypełniły nasze pierwsze zajęcia, które nazwaliśmy „Kodowanie na dywanie”. Najmłodsi świetnie się bawili, układając na podstawie rysunków schematycznych coraz trudniejsze przestrzenne konstrukcje z kolorowych kubków.

Serdecznie dziękujemy za wspólne kodowanie i już dziś zapraszamy na kolejne!

